**Рабочая программа по учебному предмету**

**«Информатика и ИКТ»**

**8-9 класс**

1.ФЗ №273 «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12. 2012 г.

2.ФГОС основного общего образования от 17 декабря 2010 г. № 1897 (с изменениями)

3.Примерные программы по предмету «Информатика и ИКТ» и авторские программы Босовой Л. Л.

4.Основная общеобразовательная программа основного общего образования АО Школа № 21.

5.Учебный план АО Школа № 21.

**Планируемые результаты освоения**

**учебного предмета**

Личностные результаты изучения учебного предмета «Информатика и ИКТ» в 8-9 классе прописаны в Целевом разделе основной образовательной программы АО Школа № 21.

Предметные результаты изучения учебного предмета «Информатика и ИКТ» в 8-9 классе прописаны в Целевом разделе основной образовательной программы АО Школа № 21.

Метапредметные результаты изучения учебного предмета «Информатика и ИКТ» в 8-9 классе прописаны в Целевом разделе основной образовательной программы АО Школа № 21.

**Содержание рабочей программы**

**8 класс**

* **Информация и информационные процессы (18 часов).**

Информация в природе, обществе и технике. Информация и информационные процессы в неживой природе. Информация и информационные процессы в живой природе. Человек: информация и информационные процессы. Информация и информационные процессы в технике. Кодирование информации с помощью знаковых систем. Знаки: форма и значение. Знаковые системы. Кодирование информации. Количество информации. Количество информации как мера уменьшения неопределенности знания. Определение количества информации. Алфавитный подход к определению количества информации.

* **Компьютер как универсальное устройство обработки информации (14 часов).**

Программная обработка данных на компьютере. Устройство компьютера. Процессор и системная плата. Устройства ввода информации. Устройства вывода информации. Оперативная память. Долговременная память. Файлы и файловая система. Файл. Файловая система. Работа с файлами и дисками. Программное обеспечение компьютера. Операционная система. Прикладное программное обеспечение. Графический интерфейс операционных систем и приложений. Представление информационного пространства с помощью графического интерфейса. Компьютерные вирусы и антивирусные программы. Правовая охрана программ и данных. Защита информации. Правовая охрана информации. Лицензионные, условно бесплатные и свободно распространяемые программы

Защита информации.

**9 класс**

|  |
| --- |
| Основы алгоритмизации и объектно-ориентированного программирования - 20 ч |
| Алгоритм и его формальное исполнение. |
| Основы объектно-ориентированного визуального программирования на языке |
| Знакомство с системами объектно-ориентированного и алгоритмического программирования. |
| Переменная: тип, имя, значение Проект «Переменные» |
| Арифметические, строковые и логические выражения |
| Проект «Строковый калькулятор» |
| Функции в языках объективно-ориентированного и процедурного программирования. |
| Линейный алгоритм |
| Проект « Калькулятор» |
| Алгоритмическая структура «Ветвление» |
| Проект «Сравнение кодов символов» |
| Алгоритмическая структура «Выбор» |
| Проект «Отметка» |
| Алгоритмическая структура «Цикл» |
| Алгоритмическая структура «Цикл» Проект «Коды символов» |
| Проект «Слово-перевертыш» |
| Графические возможности объектно-ориентированного языка программирования. |
| Проект «Графический редактор» |
| Основы объектно-ориентированного программирования |
| Контрольная работа «Основы алгоритмизации и программирования» |
| Моделирование и формализация -11 ч |
| Моделирование, формализация, визуализация. |
| Материальные и информационные модели |
| Основные этапы разработки и исследования моделей на компьютере. |
| Построение и исследование физических моделей. |
| Приближенное решение уравнений . |
| Графическое решение уравнения |  |
| Экспертные модели распознавания химических веществ. |  |
| Геоинформационные модели. |  |
| Информационные модели управления объектами |  |
| Повторение темы |  |
| Контрольная работа «Моделирование и формализация» |  |
| Информатизация общества (3 ч) |  |
| Информационное общество |  |
| Информационная культура |  |
| Итоговый тест |  |

**Тематический план**

**8 класс**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Название разделов** | **Кол-во часов** |
|
| 1 | Информация и информационные процессы | 18 |
| 2 | Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией | 14 |
|  | Итоговое повторение | 2 |
|  | **Итого:** | **34** |

**9 класс**

| **№** | **Название разделов** | **Кол-во часов** |
| --- | --- | --- |
|
| 1 | Основы алгоритмизации и объектно-ориентированного программирования | 20 |
| 2 | Моделирование и формализация | 11 |
| 3 | Информатизация общества | 2 |
| 4 | Итоговая контрольная работа | 1 |
|  |  | **34** |

**Приложение №1**

**Календарно-тематическое планирование**

**8 класс**

| ***№ п/п*** | ***Тема урока*** | ***Особые формы организации***  ***урока*** | ***Примечание*** | ***Дата проведения*** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | ***Информация и информационные процессы*** | | |  |
|  | Инструктаж по Технике безопасности. Информация в природе, обществе и технике. | лекция | Французский язык  Термин "информатика"  Английский язык  термин "Компьютерная наука" |  |
|  | Информация и информационные процессы в неживой. | Практическая работа № 1 «Перевод единиц измерения количества информации». | Математика |  |
|  | Информация и информационные процессы в живой природе. | лекция | Физика.  Информация в физике.  Окружающий мир.  Микромир, макромир  Биология. Информация в живой природе |  |
|  | Человек: информация и информационные процессы. | Практическая работа № 2 «Тренировка ввода текстовой и цифровой информации с помощью клавиатурного тренажера». |  |  |
|  | Информация и информационные процессы в технике | Индивидуальная работа | Психология. Способы восприятия информации |  |
|  | Кодирование информации с помощью знаковых систем | Лекция | Математика.  Числовые символы.  Музыка.  Язык музыки.  ПДД.  Дорожные знаки.  Русский язык. Фраза |  |
|  | Знаки: форма и значение. | Лекция | Математика.  Числовые символы.  Музыка.  Язык музыки.  ПДД.  Дорожные знаки.  Русский язык. Фраза |  |
|  | Знаковые системы. | Индивидуальная работа |  |  |
|  | Кодирование информации | Лекция |  |  |
|  |  |
|  | Количество информации | Индивидуальная работа |  |  |
|  | Количество информации как мера уменьшения неопределенности знания | Лекция |  |  |
|  | Определение количества информации | Семинар, тест Индивидуальная работа |  |  |
|  |  |
|  | Алфавитный подход к определению количества информации | Индивидуальная работа |  |  |
|  | Решение задач. | Самостоятельная работа |  |  |
|  | Решение задач |  |  |  |
|  | **Контрольная работа №1 «Количество информации»** | Контроль знаний и умений: тестирование, зачетная практическая работа. |  |  |
| **14** | ***Компьютер как универсальное устройство обработки информации*** | | |  |
|  | Программная обработка данных на компьютере. | Практическая работа №3 «Работа с файлами с использованием файлового менеджера» |  |  |
|  | Устройство компьютера. | Практическая работа №4 «Определение разрешающей способности мыши» |  |  |
|  | Процессор и системная плата | Практическая работа № 5 «Форматирование дискеты» |  |  |
|  | Устройство ввода информации | Лекция |  |  |
|  | Устройство вывода информации | Лекция, тестирование |  |  |
|  | Оперативная память. Долговременная память. | Лекция |  |  |
|  | Файл | Решение задач |  |  |
|  | Файлы и файловая система | Практическая работа №6 «Установка даты и времени» |  |  |
|  | Программное обеспечение компьютера: Операционная система, прикладное программное обеспечение. | Лекция-консультация |  |  |
|  | Графический интерфейс операционных систем и приложений. | Лекция, практикум | **История.** Символьный интерфейс. |  |
|  | Представление информационного пространства с помощью графического интерфейса | Семинар, тест |  |  |
|  | Компьютерные вирусы и антивирусные программы | Практическая работа № 7 «Защита от вирусов». | Биология. Вирусы |  |
|  | Правовая охрана программ и данных. Защита информации | Доклады | **Право.**  Законодательство РФ Об информации, информационных технологиях и о защите информации |  |
|  | **Контрольная работа № 2 «Компьютер как универсальное устройство обработки информации»** | тестирование, зачетная практическая работа |  |  |
|  | Повторение |  |  |  |
|  | Итоговое тестирование | тестирование, зачетная практическая работа |  |  |

**9 класс**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Тема | | Дата | | Примечание | |
|  | | Основы алгоритмизации и объектно-ориентированного программирования - 20 ч |  |  | |
| 1 | | Алгоритм и его формальное исполнение. |  |  | |
| 2 | | Основы объектно-ориентированного визуального программирования на языке |  |  | |
| 3 | | Знакомство с системами объектно-ориентированного и алгоритмического программирования. |  |  | |
| 4 | | Переменная: тип, имя, значение Проект «Переменные» |  |  | |
| 5 | | Арифметические, строковые и логические выражения |  |  | |
| 6 | | Проект «Строковый калькулятор» |  |  | |
| 7 | | Функции в языках объективно-ориентированного и процедурного программирования. |  |  | |
| 8 | | Линейный алгоритм |  |  | |
| 9 | | Проект « Калькулятор» |  |  | |
| 10 | | Алгоритмическая структура «Ветвление» |  |  | |
| 11 | | Проект «Сравнение кодов символов» |  |  | |
| 12 | | Алгоритмическая структура «Выбор» |  |  | |
| 13 | | Проект «Отметка» |  |  | |
| 14 | | Алгоритмическая структура «Цикл» |  |  | |
| 15 | | Алгоритмическая структура «Цикл» Проект «Коды символов» |  |  | |
| 16 | | Проект «Слово-перевертыш» |  |  | |
| 17 | | Графические возможности объектно-ориентированного языка программирования. |  |  | |
| 18 | | Проект «Графический редактор» |  |  | |
| 19 | | Основы объектно-ориентированного программирования |  |  | |
| 20 | | Контрольная работа «Основы алгоритмизации и программирования» |  |  | |
|  | | Моделирование и формализация -11 ч |  |  | |
| 21 | | Моделирование, формализация, визуализация. |  |  | |
| 22 | | Материальные и информационные модели |  |  | |
| 23 | | Основные этапы разработки и исследования моделей на компьютере. |  |  | |
| 24 | | Построение и исследование физических моделей. |  |  | |
| 25 | | Приближенное решение уравнений . |  |  | |
| 26 | Графическое решение уравнения | |  | |  | |
| 27 | Экспертные модели распознавания химических веществ. | |  | |  | |
| 28 | Геоинформационные модели. | |  | |  | |
| 29 | Информационные модели управления объектами | |  | |  | |
| 30 | Повторение темы | |  | |  | |
| 31 | Контрольная работа «Моделирование и формализация» | |  | |  | |
|  | Информатизация общества (3 ч) | |  | |  | |
| 32 | Информационное общество | |  | |  | |
| 33 | Информационная культура | |  | |  | |
| 34 | Итоговый тест | |  | |  | |

**Приложение №2**

**Фонд оценочных средств**

**8 класс**

***Тест: «Информация и компьютер»***

*Вариант 1*

Вопрос №1. В неживой природе понятие "информация" связывают:

 со сведениями об окружающем мире и протекающих в нем процессах, воспринимаемых человеком или специальными устройствами

 с сообщениями, передаваемыми в форме знаков или сигналов

 с понятием отражения, отображения мира

 с сообщениями, снимающими или уменьшающими существующую до их получения неопределенность

## Вопрос №2. К какой форме представления информации относится прогноз погоды, передаваемый по радио?

 текстовой

 числовой

 графической

 мультимедийной

## Вопрос №3. Выберите верную пару "рецептор-вид информации":

 глаза - тактильная

 язык - запах

 уши - зрительная

 нос - обонятельная

Вопрос №4. К внешней (долговременной) памяти компьютера можно отнести:

 кэш-память, оперативную память

 печатное руководство пользователя ПК

 CD-ROM диски, гибкие диски, винчестер

 DVD-диски, процессор

Вопрос №5. Об оперативной памяти компьютера можно сказать, что она:

 сохраняется при выключении компьютера

 очищается при выключении компьютера

 используется для ускорения работы компьютера

 служит для запоминания файлов после их изменения

Вопрос №6. Задана маска поиска файла ?a?b?.\*. Какой файл будет в итоге найден?

 dadba.com

 adddar.exe

 dadd.com

 dadda.txt

## *Вариант 2*

Вопрос №1. Как называют информацию, отражающую все возможные стороны дела?

 понятной

 достоверной

 объективной

 полной

Вопрос №2. СУБД - это программы:

 позволяющие управлять большими информационными массивами - базами данных

 позволяющие осуществлять черчение и конструирование различных механизмов с помощью компьютера

 позволяющие сочетать в себе возможности системы управления базами данных, табличного процессора, системы деловой графики, а иногда и другие возможности

 позволяющие наглядно представлять на экране различные данные и зависимости

Вопрос №3. С помощью каких программ выполняется большинство операций по обслуживанию файловой структуры?

 архиваторов

 антивирусных программ

 файловых менеджеров

 утилит

Вопрос №4. Информацию, отражающую истинное положение дел, называют:

 понятной

 достоверной

 объективной

 полной

Вопрос №5. Как называют информацию, верную в изменившихся условиях?

 переменная

 истинная

 достоверная

 актуальная

Вопрос №6. К внешней (долговременной) памяти компьютера можно отнести:

 кэш-память, оперативную память

 печатное руководство пользователя ПК

 CD-ROM диски, гибкие диски, винчестер

 DVD-диски, процессор

**Тест №2 по теме «Знаки, знаковые системы, языки»**

1. Преобразование непрерывных изображений и звука в набор дискретных значений в форме кодов называют:

а) декодированием;  
б) кодированием;  
в) дискретизацией;  
г) информатизацией.

2. К формальным языкам можно отнести:

а) китайский язык;  
б) английский язык;   
в) русский язык;   
г) язык жестов;   
д) язык программирования;

3. Основное отличие формальных языков от естественных:

а) каждое слово имеет только один смысл;   
б) каждое слово имеет не более двух значений;   
в) каждое слово имеет только один смысл и существуют строгие правил грамматики и синтаксиса;  
г) количество знаков в каждом слове не превосходит некоторого фиксированного числа; д) в наличии строгих правил грамматики и синтаксиса;

4. Алфавит это есть набор знаков, в котором:

а) Определен порядок знаков.

б) Принят любой порядок знаков.

в) Количество знаков не ограничено.

г) Количество знаков не ограничено и не определено.

5.Кодом постоянной длины называется:

а) способ кодировки, при которой все знаки исходного алфавита кодируются словами одинаковой длины;

б) способ кодировки, при которой знаки исходного алфавита кодируются словами различной длины;

в) способ кодировки, при которой все знаки исходного алфавита кодируются двоичными словами;

г) способ кодировки, при которой слово в исходном алфавите кодируются путем конкатенации кодов отдельных знаков слова;

д) способ кодировки, при которой кодируются слова одинаковой длины.

6. Информация, обрабатываемая компьютером, кодируется:

а) только с помощью нулей и единиц.

б) с помощью обычных цифр.

в) помощью символов.

г) с помощью цифр и символов.

д) c помощью римских цифр.

*2 вариант*

1. Знак это есть элемент некоторого:...

а) Конечного множества отличных друг от друга элементов.

б) Бесконечного множества отличных друг от друга элементов.

в) Конечного множества неотличимых друг от друга элементов.

г) Бесконечного множества неотличимых друг от друга элементов.

д) Бесконечного множества повторяющихся элементов.

2. Алфавит это есть набор знаков, в котором:

а) Определен порядок знаков.

б) Принят любой порядок знаков.

в) Количество знаков не ограничено.

г) Количество знаков не ограничено и не определено.

3. К формальным языкам можно отнести:

а) китайский язык;  
б) английский язык;   
в) русский язык;   
г) язык жестов;   
д) язык программирования;

4. По форме представления информация подразделяется на следующие виды…

а) текстовую, числовую, графическую, звуковую, комбинированную

б) визуальную, аудиальную, тактильную, вкусовую, обонятельную

в) массовую, личную, специальную

г) книжную, газетную, компьютерную

5. Соответствие группы знаков знаковой системе:

1. [л’], [j]+[а], [в], [э]                    а) Письменный русский язык
2. a,g,c,t                                          б) Двоичная система счисления
3. A,G,C,T                                      в) Письменный английский язык
4. 0,1,2,3                                          г)  Генетический алфавит
5. ц,я,н,э                                          д)  Устный русский язык

                                                                е)  Десятичная система счисления

6. В человеческом общении используются знаки (выберите все ответы):

а) зрительные

б) обонятельные

в) осязательные

г) слуховые

д) вкусовые

***Тест: «Количество и кодирование информации»***

*1 вариант*

Вопрос №1. В алфавите DELTA всего 8 букв, а каждое слово языка может состоять не более чем из 2 букв. какое максимальное число слов возможно в этом языке?

 81

 96

 16

 64

Вопрос №2. Какое количество информации надо знать, чтобы угадать один из семи цветов радуги?

 2 бита

 3 бита

 4 бита

 7 бит

Вопрос №3. 1 Мбайт - это:

 8 388 608 бит

 210 байт

 8 000 000 байт

 1 миллиард байт

Вопрос №4. В зависимости от способа изображения чисел системы счисления делятся на:

 двоичные и десятичные

 римские и арабские

 позиционные и непозиционные

 алфавитные и цифровые

Вопрос №5. Как будет записано число 134 в римской системе счисления?

 CXXXIV

 CXXXVI

 MXXXIV

 CXXXIIII

## Вопрос №6. Какие числа используются для представления чисел в пятеричной системе счисления?

 1, 2, 3, 4, 5

 0, 1, 2, 3, 4, 5

 0, 1, 2, 3, 4

0,5

*2 вариант*

Вопрос №1. Система счисления - это:

 представление чисел в экспоненциальной форме

 способ представления чисел с помощью заданного набора специальных знаков

 способ представления десятичных чисел

 способ представления двоичных чисел

Вопрос №2. Числовая информация в памяти компьютера кодируется:

 в десятичной системе счисления

 с помощью символов

 в восьмеричной системе счисления

 в двоичной системе счисления

## Вопрос №3. Основание позиционной системы счисления - это:

 количество чисел в системе счисления

 наименьшая цифра, используемая в данной системе счисления

 количество различных знаков или символов, используемых для изображения цифр в данной системе

 наибольшая цифра, используемая в данной системе счисления

Вопрос №4. В зависимости от способа изображения чисел системы счисления делятся на:

 двоичные и десятичные

 римские и арабские

 позиционные и непозиционные

 алфавитные и цифровые

Вопрос №5. Сколько бит в 1 Мбит?

 1 миллион бит

 1 миллиард бит

 1024 бит

 1 048 576 бит

Вопрос №6. Сколько бит в слове "МЕГАБАЙТ" (без учета кавычек)?

 8

 32

 64

 24

***Тест: «Определение количества информации»***

*1 вариант*

Вопрос №1. Сколько единиц в двоичной записи числа 7810?

 3

 2

 4

 5

## Вопрос №2. Как представлено число 50210 в шестнадцатеричной системе счисления?

 1156

 1F6

 2F6

 1E6

Вопрос №3. Сколько раз встречается цифра 2 в записи первых 10 чисел (начиная с 1) в системе счисления с основанием 4?

 2

 3

 4

 6

Вопрос №4. Чему равна сумма чисел 578 и 4616?

 3518

 1258

 5516

 7516

Вопрос №5. Чему равна разность чисел 10101002 и 10000102?

 110102

 101012

 100102

 101002

*2 вариант*

## Вопрос №1. Какое число в десятеричной системе счисления стоит между числами 22023 и 4С16?

 75

 73

 74

 76

Вопрос №2. Пароль к сейфу состоит из букв латинского алфавита, расположенных в порядке возрастания чисел, соответствующих этим буквам: A=101112, B= 1114, C=358, D=1B16. Восстановите пароль.

 ABCD

 DCAB

 CBDA

 BADC

Вопрос №3. Чему равно произведение чисел 158 и 516?

 4116

 758

 2018

 10010012

Вопрос №4. Вычислите: (468 - 101112) х 112 + С16.

 4016

 1110012

 5610

 1110102

Вопрос №5. Велосипедист первый час ехал со скоростью 1210 км/ч, второй час - со скоростью 101112 км/ч, а третий час - со скоростью 1016 км/ч. Найдите среднюю скорость движения в двоичной системе счисления.

 10101

 11010

 10111

 10001

***Контрольная работа: «Измерение информации»***

*Вариант № 1*

Вопросы:

1. Запишите определение алфавита.
2. Запишите, что такое бит (определение), мегабайт?
3. Задача. Алфавит состоит из 512 символов. Какой информационный объем имеет один символ.
4. Задача. Текст составлен с использованием алфавита мощностью 128 символов и содержит 100 символов. Каков информационный объем текста?
5. Задача. Информационный объем текста, подготовленного с помощью компьютера (кодировка ASCII) равен 3,5 Кбайт. Сколько символов содержит этот текст?

*Вариант № 2*

Вопросы:

1. Запишите определение мощности алфавита.
2. Запишите, что такое байт (определение), гигабит?
3. Задача. Алфавит состоит из 1024 символов. Какой информационный объем имеет один символ.
4. Задача. Текст составлен с использованием алфавита мощностью 64 символа и содержит 200 символов. Каков информационный объем текста?
5. Задача. Информационный объем текста, подготовленного с помощью компьютера (кодировка ASCII) равен 2,5 Кбайт. Сколько символов содержит этот текст?

***Тест: «Устройство компьютера. Процессор и системная плата»***

*1 вариант*

Вопрос №1. Сложная многослойная плата, на которой устанавливаются основные компоненты ПК:

 сетевая карта

 модуль оперативной памяти

 материнская плата

 видеокарта

## Вопрос №2. Чипсет - это:

 набор проводников, по которым происходит обмен сигналами между внутренними устройствами ПК

 набор микросхем, руководящих работой внутренних устройств ПК и определяющих основные функциональные возможности материнской платы

 микросхема для долговременного хранения данных

 устройства для связи с принтером, сканером и другими внешними устройствами, для чего ПК оснащается портами (USB, COM)

Вопрос №3. Какого формфактора материнской платы не существует?

 ATX

 Mini-ITX

 Nano-ATX

 microATX

## Вопрос №4. К основным характеристикам процессора не относится:

 тактовая частота

 объем оперативной памяти

 разрядность

 частота системной шины

Вопрос №5. Коммуникационные порты - это:

 набор проводников, по которым происходит обмен сигналами между внутренними устройствами ПК

 набор микросхем, руководящих работой внутренних устройств ПК и определяющих основные функциональные возможности материнской платы

 микросхемы для долговременного хранения данных

 устройства для связи с принтером, сканером и другими внешними устройствами, для чего ПК оснащается портами (USB, COM)

Вопрос №6. Видеоадаптер - это:

 устройство, управляющее работой монитора;

 программа, распределяющая ресурсы видеопамяти;

 электронное энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении;

*2 вариант*

Вопрос №1. Основной рабочий компонент ПК, выполняющий арифметические, логические операции, координирующий работу всех устройств:

 процессор

 модуль оперативной памяти

 материнская плата

 сетевая карта

Вопрос №2. Коммуникационные порты - это:

 набор проводников, по которым происходит обмен сигналами между внутренними устройствами ПК

 набор микросхем, руководящих работой внутренних устройств ПК и определяющих основные функциональные возможности материнской платы

 микросхемы для долговременного хранения данных

 устройства для связи с принтером, сканером и другими внешними устройствами, для чего ПК оснащается портами (USB, COM)

## Вопрос №3. К основным характеристикам процессора не относится:

 тактовая частота

 объем оперативной памяти

 разрядность

 частота системной шины

Вопрос №4. Обмен информацией - это:

 выполнение домашней работы;

 просмотр телепрограммы;

 наблюдение за поведением рыб в аквариуме;

 разговор по телефону.

Вопрос №5. Видеоадаптер - это:

 устройство, управляющее работой монитора;

 программа, распределяющая ресурсы видеопамяти;

 электронное энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении;

Вопрос №6. Сложная многослойная плата, на которой устанавливаются основные компоненты ПК:

 сетевая карта

 модуль оперативной памяти

 материнская плата

 видеокарта

***Тест: «Устройства ввода-вывода. Оперативная и долговременная память»***

*1 вариант*

Вопрос №1. Разрешение, размер точки, соотношение сторон, контрастность, яркость, время отклика, угол обзора, тип матрицы, вход - это основные характеристики:

 графопостроителя

 проектора

 принтера

 монитора

Вопрос №2. Сенсорная панель - это указательное устройства ввода. В каком устройстве используется такой тип ввода информации?

 сканер

 тачпад

 клавиатура

 графический планшет

Вопрос №3. Что не относится к основным характеристикам проектора?

 скорость показа

 разрешение

 соотношение сторон

 угол обзора

## Вопрос №4. Как называются принтеры, в которых используется термосублимация?

 матричные

 лазерные

 твердокрасочные

 струйные

Вопрос №5. Какую емкость имеют двухсторонние однослойные DVD?

 4,7 Гбайт

 8,5 Гбайт

 9,1 Гбайт

 9,4 Гбайт

Вопрос №6. VRAM - это:

 частота процессора

 дисковод

 оперативная память

 видеопамять

*2 вариант*

Вопрос №1. Как называется устройство, основным назначением которого являются управление курсором и ввод алфавитно-цифровых символов?

 сканер

 тачпад

 клавиатура

 графический планшет

## Вопрос №2. Что не относится к основным пользовательским характеристикам сканера?

 разрешающая способность

 скорость распечатки

 размеры сканируемой области

 разрядность битового представления

Вопрос №3. Как называются принтеры, в которых используется чернильная печатающая головка, выбрасывающая под давлением чернила из ряда мельчайших отверстий на бумагу?

 матричные

 лазерные

 твердокрасочные

 струйные

Вопрос №4. К внутренней памяти не относится:

 оперативная память

 floppy диск

 кэш-память

 специальная память

## Вопрос №5. Оперативная память:

 служит для размещения данных и промежуточных результатов вычислений в процессе работы ПК, а также размещения программ

 служит для хранения закодированных избражений

 энергозависимая память для хранения данных, которые никогда не потребуют изменения

 служит основным накопителем данных практически во всех современных ПК

Вопрос №6. Что означает характеристика жесткого диска, называемая интерфейсом?

 объем информации, которая может храниться на жестком диске

 способ, используемый для передачи данных

 физический размер

 количество оборотов шпинделя в минуту

***Тест: «Файл. Файловая система»***

*1 вариант*

Вопрос №1. Файл - это:

 поименованная группа данных в долговременной памяти

 любая группа данных на диске

 папка

 каталог

Вопрос №2. Расширение файла указывает:

 на дату его создания

 на путь к файлу

 на тип данных, хранящихся в нем

 это произвольный набор символов

Вопрос №3. Сколько символов может быть в расширении файла?

 3

 3-4

 от 1 до 10

 от 0 до 124

Вопрос №4. Какой объект не является элементом файловой системы?

 корзина

 файл

 каталог

 диск

Вопрос №5. Полное имя файла: D:\8 класс\Иванов Иван\Контрольная работа\контроша.doc. В какой папке хранится файл контроша.doc?

 8 класс

 Иванов Иван

 Контрольная работа

 D:

Вопрос №6. Что представляет собой каталог диска в одноуровневой файловой системе?

 линейную последовательность

 древовидную структуру

 нумерованный список

 редакционные команды

*2 вариант*

Вопрос №1. Файловая система - это:

 поименованная группа данных в долговременной памяти

 функциональная часть ОС, обеспечивающая выполнение операций над файлами

 структура для хранения файлов и каталогов

 начальный каталог в структуре каталогов устройства внешней памяти

## Вопрос №2. В каталоге хранится файл Отметки.txt. После создания в этом каталоге подкаталога и перемещения в него данного файла полное имя файла стало A:\SCHOOL\USER\TXT\MARCH\Отметки.txt. Каково полное имя каталога, в котором хранился файл до перемещения?

 MARCH

 A:\SCHOOL\USER\TXT

 TXT

 A:\SCHOOL\USER\TXT\MARCH

Вопрос №3. Что представляет собой каталог диска в одноуровневой файловой системе?

 линейную последовательность

 древовидную структуру

 нумерованный список

 редакционные команды

Вопрос №4. Каков тип файла "выход.ppt"?

 демонстрация

 графический

 звуковой

 презентация

Вопрос №5. Какое расширение имеют текстовые файлы?

 exe, com, bat

 rtf, doc, docx, txt

 ppt, pps

 avi, wmv, mpeg

Вопрос №6. Полное имя файла включает в себя ... и имя файла.  
Какое слово пропущено в предложении?

 путь

 тип

 расширение

 иконку.

***Тест: «Компьютер как универсальное устройство обработки информации»***

*1 вариант*

Вопрос №1. Операционная система - это:

 программа для поддержания компьютера во включенном состоянии

 совокупность программ, необходимых для распределения ресурсов и организации работы других программ

 система программ, позволяющих просматривать и редактировать информацию в файлах

 программа, предназначенная для работы с файловой системой (копировать, переименовывать и удалять файлы)

 среди предложенных вариантов нет правильного

## Вопрос №2. В режиме установок ОС Windodows по умолчанию для того, чтобы запустить из окна Windodows программу на выполнение, достаточно:

 щелкнуть левой кнопкой мыши на имени программы

 щелкнуть правой кнопкой мыши на имени программы

 сделать двойной щелчок левой кнопкой мыши на имени программы

 сделать двойной щелчок правой кнопкой мыши на имени программы

 среди предложенных вариантов нет правильного  
Вопрос №3. В режиме установок ОС Windodows по умолчанию для того, чтобы запустить из окна Windodows программу на выполнение, достаточно:

 щелкнуть левой кнопкой мыши на имени программы

 щелкнуть правой кнопкой мыши на имени программы

 сделать двойной щелчок левой кнопкой мыши на имени программы

 сделать двойной щелчок правой кнопкой мыши на имени программы

 среди предложенных вариантов нет правильного

Вопрос №4. Голубой цвет на графическом экране кодируется как 0011. Объем видеокарты - 125 Кб. Определите, какой может быть разрешающая способность:

 640 × 200

 320 × 400

 640 × 400

 640 × 800

Вопрос №5. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек, цвета которых представлены таблицей, называется:

 фрактальной

 растровой

 векторной

 линейной

 среди предложенных вариантов нет правильного

## Вопрос №6. Видеоадаптер - это:

 программа, распределяющая ресурсы видеопамяти

 устройство, управляющее работой монитора

 электронное энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении

 процессор монитора

 среди предложенных вариантов нет правильного

*2 вариант*

Вопрос №1.Свойство информации отражать реальное положение дел называется:

 объективностью

 актуальностью

 ценностью

 достоверностью

 среди предложенных вариантов нет правильного

## Вопрос №2. Операционная система перестала реагировать на запросы. Такое состояние системы называют:

 зависанием

 зацикливанием

 отключением

 отказом

 иным термином, отличным от указанных вариантов

Вопрос №3.Организацию взаимодействия между программами и использующим их человеком называют:

 командной структурой

 пользовательским интерфейсом

 операционной системой

 средствами ввода-вывода

 средой программирования

## Вопрос №4. Операционная система перестала реагировать на запросы. Такое состояние системы называют:

 зависанием

 зацикливанием

 отключением

 отказом

 иным термином, отличным от указанных вариантов

## Вопрос №5. Организацию взаимодействия между программами и использующим их человеком называют:

 командной структурой

 пользовательским интерфейсом

 операционной системой

 средствами ввода-вывода

 средой программирования

## Вопрос №6. Видеоадаптер - это:

 программа, распределяющая ресурсы видеопамяти

 устройство, управляющее работой монитора

 электронное энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении

 процессор монитора

 среди предложенных вариантов нет правильного.

***Итоговый тест по информатике за курс 8 класса***

*Вариант 1*

1. Компьютер – это:

А) устройство для работы с текстами

Б) электронное вычислительное устройство для обработки чисел

В) устройство для хранения информации любого вида

Г) многофункциональное электронное устройство для работы с информацией

Д) устройство для обработки аналоговых сигналов.

2. Файл – это:

А) именованный набор однотипных элементов данных, называемых записями

Б) поименованная совокупность байтов, записанная на жесткий или гибкий магнитный диск

В) совокупность индексированных переменных

Г) совокупность фактов и правил

Д) термин

3. Расширение имени файла, как правило, характеризует:

А) время создания файла

Б) объем файла

В) место, занимаемое файлом на диске

Г) тип информации, содержащейся в файле

Д) место создания файла

4. Операционная система – это:

А) совокупность основных устройств компьютера

Б) система программирования на языке низкого уровня

В) набор программ, обеспечивающий работу всех аппаратных устройств компьютера и доступ пользователя к ним

Г) совокупность программ, используемых для операций с документами; программа для уничтожения компьютерных вирусов

5. Операционные системы входят в состав:

А) прикладного программного обеспечения

Б) системного программного обеспечения

В) системы управления базами данных

Г) уникального программного обеспечения

6. Назовите «лишнюю» программу:

А) Turbo-Pascal

Б) Excel

В) Word

Г) Access

Д) Internet Explorer

7. Какая из последовательностей отражает истинную хронологию:

А) почта, телеграф, телефон, телевидение, радио, компьютерные сети

Б) почта, радио, телеграф, телефон, телевидение, компьютерные сети

В) почта, телевидение, радио, телеграф, телефон, компьютерные сети

Г) почта, телефон, телеграф, телевидение, радио, компьютерные сети

Д) почта, телеграф, телефон, радио, телевидение, компьютерные сети

8. В какой из последовательностей единицы измерения информации указаны в порядке возрастания:

А) байт, килобайт, мегабайт, бит

Б) килобайт, байт, бит, мегабайт

В) байт, мегабайт, килобайт, гигабайт

Г) мегабайт, килобайт, гигабайт, байт

Д) байт, килобайт, мегабайт, гигабайт

9. Укажите перечень основных устройств персонального компьютера:

А) микропроцессор, сопроцессор, монитор

Б) центральный процессор, оперативная память, устройства ввода-вывода

В) монитор, винчестер, принтер

Г) АЛУ, УУ, сопроцессор

Д) сканер, мышь, монитор, принтер

10. Персональный компьютер не будет функционировать, если отключить:

А) дисковод

Б) оперативную память

В) мышь

Г) принтер

Д) сканер

11. Дисковод – это устройство для:

А) обработки команд исполняемой программы

Б) чтения/записи данных с внешнего носителя

В) хранения команд исполняемой программы

Г) долговременного хранения информации

Д) вывода информации на бумагу

12. Какое из устройств предназначено для ввода информации:

А) процессор

Б) принтер

В) ПЗУ

Г) клавиатура

Д) монитор

13. Манипулятор «мышь» - это устройство:

А) модуляции и демодуляции

Б) считывания информации

В) долговременного хранения информации

Г) ввода информации

Д) для подключения принтера к компьютеру

14. Для подключения компьютера к телефонной сети используется:

А) модем

Б) факс

В) сканер

Г) принтер

Д) монитор

15. В позиционной системе счисления:

А) значение каждого знака в числе не зависит от позиции, которую занимает знак в записи числа

Б) значение каждого знака в числе в отдельных случаях не зависит от позиции, которую занимает знак в записи числа

В) значение каждого числа в числе зависит от позиции, которую занимает знак в записи числа

Г) для записи чисел используется ровно один символ

Д) количественный эквивалент значения каждого символа не зависит от его положения в коде числа

16. Число 10 (в десятичной системе счисления) в двоичной системе счисления имеет вид:

А) 100

Б) 10

В) 2

Г) 1010

Д) 11

17. Сколько имеется чисел, записываемых в двоичной системе счисления шестью знаками:

А) 6

Б) 16

В) 32

Г) 128

Д) 64

18. К достоинствам двоичной системы счисления относят:

А) простоту совершаемых операций и возможность автоматической обработки информации с использованием только двух состояний элементов компьютера

Б) широкое использование названной системы в обыденной жизни

В) наглядность и понятность записи числа в двоичной системе счисления

Г) экономию памяти компьютера

Д) возможность экономии электроэнергии

19. Число (10)16 (в шестнадцатеричной системе счисления) в десятичной системе счисления имеет вид:

А) 1010

Б) 16

В) 101

Г) 12

Д) CD

20. Точечный элемент экрана дисплея называется:

А) вектор

Б) пиксель

В) точка

Г) растр

Д) зерно люминофора

*Вариант 2*

1. Набор пиктограмм с изображением инструментов для рисования, палитра, рабочее поле, меню образуют:

А) среду графического редактора

Б) полный набор графических примитивов редактора

В) перечень режимов работы графического редактора

Г) набор команд графического редактора

Д) рабочее поле графического редактора

2. Текстовый редактор – это:

А) программа, предназначенная для работы с текстовой информацией в процессе делопроизводства, редакционно-издательской деятельности и др.

Б) программа обработки изображений при созданий мультимедийных игровых программ

В) программа управления ресурсами персонального компьютера при создании документов

Г) программа автоматического перевода текста на символических языках в текст, записанный с использованием машинных кодов

Д) работник издательства, осуществляющий проверку и исправление ошибок в тексте при подготовке рукописи к печати

3. При считывании текстового файла с диска пользователь должен указать:

А) тип файла

Б) имя файла

В) размеры файла

Г) дату и время создания файла

Д) имя текстового редактора, в котором создан файл

4. К числу основных функций текстового редактора относятся:

А) копирование, перемещение, уничтожение и сортировка текстовых файлов

Б) управление ресурсами ПК и процессами, использующими эти ресурсы при создании текста

В) создание, редактирование, сохранение, печать текстов

Г) автоматическая обработка информации, представленной в текстовых файлах

Д) создание экспертных систем

5. Редактирование текста представляет собой:

А) процесс внесения изменений в имеющийся текст

Б) процедуру сохранения текста на диске в виде текстового файла

В) процесс передачи текстовой информации по компьютерной сети

Г) процедуру считывания с внешнего запоминающего устройства ранее созданного текста

Д) процедуру уничтожения ненужных текстовых файлов

6. Курсор – это:

А) отметка на экране дисплея, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры символ

Б) клавиша на клавиатуре

В) наименьший элемент изображения на экране

Г) устройство ввода текстовой информации

Д) пиксель

7. При наборе текста в текстовых редакторах одно слово от другого отделяется:

А) двоеточием

Б) пробелом

В) точкой

Г) запятой

Д) апострофом

8. При редактировании текса для удаления неверно набранного символа используется клавиша:

А) <Enter>

Б) <Esc>

В) <Delete>

Г) <Insert>

Д) <Home>

9. Процедура форматирования текста предусматривает:

А) удаление текста

Б) отмену предыдущей операции, совершенной над текстом

В) запись текста в буфер

Г) разбивку текста на страницы

Д) автоматическое расположение текста в соответствии с определенными правилами

10. Символ, вводимый с клавиатуры при наборе текста, отображается на экране дисплея в позиции, определяющейся:

А) вводимыми координатами

Б) адресом

В) положением предыдущей набранной буквы

Г) положением курсора

Д) произвольно

11. К числу основных преимуществ работы с текстом в текстовом редакторе (в сравнении с пишущей машинкой) следует назвать возможность:

А) более быстрого набора текста

Б) уменьшения трудоемкости при работе с текстом

В) многократного редактирования текста

Г) использования различных шрифтов при наборе текста

Д) уменьшения сложности при работе с текстом

12. Меню текстового редактора – это:

А) подпрограмма, обеспечивающая управление ресурсами ПК при создании документа

Б) часть его интерфейса, обеспечивающая переход к выполнению различных операций над текстом

В) своеобразное «окно», через которое текст просматривается на экране

Г) информация о текущем состоянии текстового редактора

Д) строка статуса

13. Копирование текстового фрагмента в текстовом редакторе предусматривает в первую очередь:

А) указание позиции, начиная с которой должен копироваться фрагмент

Б) выбор соответствующего пункта меню

В) выделение копируемого фрагмента

Г) открытие нового текстового окна

Д) запись исходного текста на диск

14. Электронная таблица представляет собой:

А) совокупность нумерованных строк и поименованных с использованием букв латинского алфавита столбцов

Б) совокупность поименнованных с использованием букв латинского алфавита и нумерованных столбцов

В) совокупность пронумерованных строк и столбцов

Г) совокупность строк и столбцов, именуемых пользователем произвольным образом

Д) таблицу, набранную в текстовом редакторе

15. Диапазон в электронной таблице – это:

А) все ячейки одной строки

Б) все ячейки одного столбца

В) множество допустимых значений

Г) совокупность клеток, образующих в таблице область прямоугольной формы

Д) область таблицы произвольной формы

16. Диаграмма, отдельные значения которой представлены точками в декартовой системе координат, называется:

А) гистограммой

Б) линейчатой

В) круговой

Г) объемной

Д) точечной

17. Гистограмма – это диаграмма:

А) в которой отдельные значения представлены вертикальными столбцами различной высоты

Б) из параллелепипедов, размещеных вдоль оси Х

В) в которой используется система координат с тремя координатными осями, что позволяет получить эффект пространственного представления рядов данных

Г) в которой отдельные значения представлены полосами различной длины, расположенными горизонтально вдоль оси Х

Д) представленная в виде круга, разбитого на секторы

18. Предположим, что некоторая база данных описывается следующим перечнем записей:

1, Иванов, 1956, 2400

2, Сидоров, 1957, 5300

3, Петров, 1956, 3600

4, Козлов, 1952, 1200

Какие из записей этой БД поменяются местами при сортировке по возрастанию, произведенной по второму полю:

А) 3 и 4

Б) 1 и 3

В) 1 и 4

Г) 2 и 3

Д) 2 и 4

19. Выражение 3(А1+В1):5(2В1-3А2), записанное в соответствии с правилами, принятыми в математике, в электронной таблице имеет вид:

А) 3\*(А1+В1)/5\*(2\*В1-3\*А2)

Б) 3(А1+В1)/5(2В1-3А2)

В) 3(А1+В1):5(2В1-3А2)

Г) 3(А1+В1)/5(2В1-3А2)

Д) 3\*(А1+В1)/(5\*(2\*В1-3\*А2))

20. В ячейке Н5 электронной таблицы записана формула =В5\*V5. Какая формула будет получена из нее при копировании в ячейку Н7:

А) =B7\*V7

Б) =B5\*V5

В) =$B5\*$V5

Г) =$B5\*V5

Д) =B5\*$V5

Ответы к тесту

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Вариант 1 | Вариант 2 |
| 1 | Г | А |
| 2 | Б | А |
| 3 | Г | Б |
| 4 | В | В |
| 5 | Б | А |
| 6 | А | А |
| 7 | Д | Б |
| 8 | Д | В |
| 9 | Б | А |
| 10 | Б | Г |
| 11 | Б | В |
| 12 | Г | Б |
| 13 | Г | В |
| 14 | А | А |
| 15 | В | Г |
| 16 | Г | Д |
| 17 | В | А |
| 18 | А | В |
| 19 | Б | Д |
| 20 | Б | А |

**9 класс**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Вариант 1   1. **Компьютеры одной организации, связанные каналами передачи информации для совместного использования общих ресурсов и периферийных устройств и находящиеся в одном здании, называют сетью:**  |  |  | | --- | --- | | 1. региональной | 1. локальной | | 1. территориальной | 1. глобальной |  1. **Компьютер, предоставляющий свои ресурсы другим компьютерам при совместной работе, называется**:  |  |  | | --- | --- | | 1. коммутатором | 1. модемом | | 1. сервером | 1. адаптером |  1. **Телеконференция — это:**  |  |  | | --- | --- | | 1. обмен письмами в глобальных сетях | 1. служба приема и передачи файлов любого формата | | 1. информационная система с гиперсвязями | 1. система обмена информацией между абонентами комп. сети |  1. **Отметь IP-адреса.** *Выберите несколько из 7 вариантов ответа:*  |  |  | | --- | --- | | 1) mon.pro.ru | 5) Http://home.adobe.com/tour.html | | 2) mail.slon@.ru | 6) 105.65.178.5 | | 3) 230.255.001.89 | 7) 56.250.789.01 | | 4) http://www.sonbic.ru |  |  1. Модем передаёт информацию со скоростью не более 1 Кбайт/с. Для передачи файла объёмом 0,5 Мбайт потребуется:  |  |  | | --- | --- | | 1) не более 10 минут | 3) не менее 3 часов | | 2) не менее 0,5 часов | 4) не менее 7 часов | |
| Вариант 2   1. **Интернет – это**:  |  |  | | --- | --- | | 1. локальная сеть | 1. глобальная сеть | | 1. корпоративная сеть | 1. региональная сеть |  1. **Для работы в сети через телефонный канал связи к компьютеру подключают**  |  |  | | --- | --- | | 1. адаптер | 1. модем | | 1. сервер | 1. коммутатор |  1. Конфигурация (топология) локальной компьютерной сети, в которой все рабочие станции соединены непосредственно с сервером, называется:  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 1) звезда | 2) дерево | 3) шина | 4) кольцо |  |  1. **Отметь URL-адреса. *Выберите несколько из 7 вариантов ответа****:*  |  |  |  | | --- | --- | --- | | 1) http://www.sonbic.ru  2) 230.255.001.89  3) mon.pro.ru | 4) Http://home.adobe.com/tour.html  5) 56.250.789.01  6) 105.65.178.5 | 7) mail.slon@.ru |  1. Скорость передачи данных через ADSL-соединение равно 9216 байт/с. Передача файла через это соединение заняла 1 минуту. Определите размер файла в килобайтах. |

Тест: «Системы счисления»

1 вариант

Вопрос № 1   
Двоичное число 100110 в десятичной системе счисления записывается как:

 36  
 38  
 37  
 46



Вопрос № 2   
Сколько цифр 1 в двоичном представлении десятичного числа 15?

 1  
 2  
 3  
 4



Вопрос № 3   
Чему равен результат сложения чисел 110 в двоичной системе счисления и 12 в восьмеричной системе счисления?

 6 в десятичной системе счисления  
 10 в десятичной системе счисления  
 10000 в двоичной системе счисления  
 17 в восмеричной системе счисления



Вопрос № 4   
Совокупность правил для обозначения и наименования чисел, называется:

 Алфавитом  
 Системой счисления  
 Алгоритмом



Вопрос № 5  
Как записывается десятичное число 10 в двоичной системе счисления?

 1111  
 1011  
 1110  
 1010  
 1000



Вопрос № 6   
Переведите целое число 600 из десятичной системы счисления в шестнадцатеричную.

*Напишите ответ:*



Вопрос № 7   
Выполните операцию сложения над двоичными числами 101010+1101, 1010+1010, 10101+111. Выбери правильные ответы.

 110111  
 10100  
 11100  
 10000



Вопрос № 8   
Дано а=31 в шестнадцатеричной системе счисления и в=75 в восьмеричной системе счисления. Какое из чисел, записанных в десятичной системе счисления, отвечает условию а<c<="" p=""></c

 45  
 52  
 61  
 63



Вопрос № 9   
Сколько единиц в двоичной записи числа 371?

*Напишите ответ:*



Вопрос № 10   
Как записывается число 374 восьмеричная система счисления в шестнадцатеричной системе счисления?

 252  
 15А  
 FC  
 1512



2 вариант

Вопрос № 1   
Как записывается десятичное число 3 в двоичной системе счисления?

 10  
 01  
 00  
 11  
 12



Вопрос № 2   
Результатом сложения двух шестнадцатиричных чисел 18 и 14 будет:

 3C  
 2C  
 32  
 FF  
 CF



Вопрос № 3   
Основание S системы счисления, в которой десятичное число 35 равно 43:

 10  
 8  
 2  
 16  
 32



Вопрос № 4   
Переведите целое число 89 из десятичной системы счисления в двоичную.

*Напишите ответ:*



Вопрос № 5   
Переведите целое число 513 из десятичной системы счисления в восьмеричную.

*Напишите ответ:*



Вопрос № 6  
Следующее число, записанное в развёрнутой форме 3\*10^2+4\*10^1+8\*10^0+1\*10^-1+2\*10^-2, в свёрнутой форме будет следующее:

 348,1   
 34,12   
 348,1 2



Вопрос № 7  
Вычислить результат сложения двух чисел, записанных римскими цифрами: MCM + LXIV:

 1964  
 2164  
 154  
 2014  
 1164



Вопрос № 8  
Перевести десятичное число 856 в 8-ричную систему счисления:

 153  
 1530  
 351  
 3510  
 530



Вопрос № 9  
В какой системе счисления справедливо равенство 342+54=440?

 В десятичной  
 В пятиричной  
 В восьмиричной  
 В шестиричной  
 В шестнадцатиричной



Вопрос № 10  
Число 30111011 может существовать в системах счисления с основанием:

 2 и 3  
 4 и 3  
 3 и 10  
 4 и 8  
 2 и 4



Тест: «Определение значений логического выражения»

1 вариант

Вопрос № 1   
Для какого из приведённых чисел истинно высказывание:   
 НЕ (Первая цифра чётная) И (Последняя цифра нечётная)?

 2748  
 7481  
 8471  
 3322



Вопрос № 2   
Для какого из приведённых чисел истинно высказывание:   
 НЕ (Первая цифра чётная) И (Последняя цифра нечётная)?

 1234  
 6843  
 3561  
 4562



Вопрос № 3   
Для какого из приведённых чисел истинно высказывание:   
 НЕ (Первая цифра чётная) И НЕ (Последняя цифра нечётная)?

 7232  
 1397  
 4826  
 6847



Вопрос № 4   
Для какого из приведённых имён истинно высказывание:   
 НЕ(Первая буква гласная) И НЕ(Последняя буква согласная)?

 Саша  
 Тимур  
 Айтакин  
 Олеся



Вопрос № 5   
Для какого из приведённых имён истинно высказывание:   
 (Первая буква гласная) И (Последняя буква согласная)?

 Антонина  
 Наталия  
 Антон  
 Николай



Вопрос № 6   
Для какой из приведённых фамилий истинно высказывание:   
 НЕ(Первая буква гласная) И НЕ (Последняя буква согласная)?

 Антонов  
 Прокофьева  
 Юдина  
 Федоров



Вопрос № 7   
Для какого из приведённых имён истинно высказывание:   
 НЕ(Первая буква гласная) И (Последняя буква согласная)?

 Илья  
 Алексей  
 Данил  
 Наталия



Вопрос № 8   
Для какого из приведённых чисел истинно высказывание:   
 НЕ (Первая цифра чётная) И НЕ (Последняя цифра нечётная)?

 1988  
 4576  
 9163  
 8642



Вопрос № 9   
Для какого из приведённых чисел истинно высказывание:   
 НЕ (Первая цифра чётная) И НЕ (Последняя цифра нечётная)?

 6841  
 6846  
 1749  
 9898



Вопрос № 10   
Для какого из приведённых имён ложно высказывание:   
НЕ (Первая буква гласная) ИЛИ НЕ (Последняя буква согласная)?

 Арина  
 Владимир  
 Раиса  
 Ярослав



Вопрос № 11   
Для какого из приведенных чисел ЛОЖНО высказывание:   
 НЕ(число < 10) ИЛИ НЕ (число чётное) ?

 6  
 74  
 141  
 9



Вопрос № 12   
Для какого из приведенных чисел истинно высказывание:   
(число < 75) И НЕ (число четное) ?

 48  
 51  
 84  
 97



Вопрос № 13   
Для какого из приведенных значений числа Х истинно высказывание:   
 (Х < 8) И НЕ (Х < 7) ?

 9  
 8  
 7  
 6



Вопрос № 14   
Для какого из приведенных значений числа Х истинно высказывание:   
 НЕ (Х > 5) И (Х > 4) ?

 4  
 5  
 6  
 7



Вопрос № 15   
Для какого из приведенных значений числа Х ЛОЖНО высказывание:   
 НЕ (Х < 7) ИЛИ (Х < 6) ?

 4  
 5  
 6  
 7



2 вариант

Вопрос № 1   
Для какого из приведённых имён ЛОЖНО высказывание:   
 НЕ(Первая буква гласная) ИЛИ (Последняя буква гласная)?

 Анна  
 Максим  
 Татьяна  
 Егор



Вопрос № 2   
Для какого из приведённых имён истинно высказывание:   
НЕ((Первая буква согласная) ИЛИ (Последняя буква гласная))?

 Иван  
 Семён  
 Никита  
 Михаил



Вопрос № 3   
Для какого из приведённых чисел истинно высказывание:   
(Первая цифра чётная) И НЕ(Сумма цифр чётная)?

 648  
 452  
 357  
 123



Вопрос № 4   
Для какого из приведённых имён истинно высказывание:   
НЕ (Третья буква гласная) И (Последняя буква согласная)?

 Иван  
 Ксения  
 Марина  
 Матвей



Вопрос № 5   
Для какой из перечисленных ниже фамилий русских писателей и поэтов истинно высказывание:   
НЕ (количество гласных букв нечётно) И НЕ (первая буква согласная)?

 Есенин  
 Одоевский  
 Толстой  
 Фет



Вопрос № 6   
Для какого из данных слов истинно высказывание:   
НЕ (третья буква гласная) И (последняя согласная)?

 Слива  
 Инжир  
 Ананас  
 Киви



Вопрос № 7   
Для какого из приведённых названий ложно высказывание:   
(Количество букв чётное) ИЛИ (Последняя буква гласная)?

 Москва  
 Омск  
 Дубна  
 Новокузнецк



Вопрос № 8   
Для какого из данных слов истинно высказывание:   
 (ударение на первый слог) И НЕ (количество букв чётное)?

 Корова  
 Козел  
 Кошка  
 Конь



Вопрос № 9   
Для какого из данных слов истинно высказывание:   
 НЕ (есть шипящие) И НЕ (оканчивается на гласную)?   
 Шипящие звуки — это [ж], [ш], [ч`], [щ`].

 Любовь  
 Отвращение  
 Забота  
 Отчуждённость



Вопрос № 10   
Для какого из приведённых имён ложно высказывание:   
 НЕ (Первая буква гласная) ИЛИ НЕ (Последняя буква согласная)?

 Арина  
 Владимир  
 Раиса  
 Ярослав



Вопрос № 11   
Для какого из приведенных чисел истинно высказывание:   
 НЕ (число < 100) И НЕ (число четное) ?

 127  
 108  
 39  
 6



Вопрос № 12  
Для какого из приведенных значений числа Х истинно высказывание:   
 НЕ (Х < 3) И (Х < 4) ?

 5  
 2  
 3  
 4



Вопрос № 13  
Для какого из приведенных чисел ЛОЖНО высказывание:   
 НЕ(число < 50) ИЛИ (число чётное) ?

 109  
 11  
 58  
 6



Вопрос № 14  
Для какого из приведенных чисел ЛОЖНО высказывание:   
 НЕ(Х = 5) ИЛИ (Х > 6) ?

 7  
 6  
 4  
 5



Вопрос № 15  
Для какого из приведенных чисел истинно высказывание:   
 НЕ (число < 20) И (число четное) ?

 9  
 16  
 36  
 23



Тест: «Моделирование»

1 вариант

Вопрос № 1   
Микромир - это:

 молекулы  
 микробы  
 электроны   
 икринки рыб



Вопрос № 2  
Система состоит из:

 элементов  
 частиц  
 других объектов



Вопрос № 3   
Моделирование возможно в различных областях познания:

 художественной  
 теоретической  
 душевной  
 научной



Вопрос № 4  
К информационным моделям относятся:

 образные  
 знаковые  
 цифровые  
 графы  
 иерархические



Вопрос № 5   
К этапу формализации в разработке и исследовании компьютерных моделей относятся:

 Использование знакового языка   
 использование формул  
 описательного текста  
 таблиц



Вопрос № 6   
Что из ниже перечисленного не является моделью?

 рисунок  
 текст  
 компьютер  
 чучело



Вопрос № 7   
Информационной моделью организации учебного процесса в школе является...

 правила поведения учащихся   
 оценки учащихся по предметам  
 расписание уроков  
 перечень учебников



Вопрос № 8   
Модель по сравнению с моделируемым объектом содержит:

 меньше информации  
 больше информации  
 столько же информации  
 не содержит информации



2 вариант

Вопрос № 1  
Макромир состоит из:

 неживых объектов   
 искусственных объектов  
 живых объектов  
 природных объектов



Вопрос № 2   
Виды взаимосвязи в системе:

 физические  
 деловые  
 химические  
 социальные  
 родственные



Вопрос № 3   
Материальные модели:

 макеты  
 фрукты  
 мебель  
 игрушечные машинки



Вопрос № 4   
К этапу описания в разработке и исследования модели на компьютере относятся:

 выделение существенных параметров  
 выделение несущественных параметров  
 выделение основных параметров  
 выделение главных по поставленной цели моделирования параметров



Вопрос № 5   
Для преобразования в компьютерную модель можно использовать:

 язык программирования  
 программу электронных таблиц Excel  
 графический редактор Paint  
 Cистему управления базами данных Access



Вопрос № 6   
Знаковой моделью является...

 муляж  
 макет здания  
 модель корабля  
 диаграмма



Вопрос № 7  
Моделью поведения можно считать:

 историю болезни  
 билет в кино   
 инструкцию по получению денег в банкомате



Вопрос № 8   
Для одного объекта можно создать:

 одну модель  
 несколько моделей   
 бесконечное множество моделей



Тест: «Линейный алгоритм»

1 вариант

Вопрос № 1   
Определи значение переменной а после выполнения алгоритма:   
a := 5 ;   
b := 3 \* a + 1 ;   
a := b / 4 + a ;

 14  
 12  
 9  
 16



Вопрос № 2   
Определи значение переменной а после выполнения алгоритма:   
a := 6 ;   
b := 22 - 3 \* a ;   
a := b / 2 \* a ;

 36  
 30  
 15  
 12



Вопрос № 3   
Определи значение переменной а после выполнения алгоритма:   
 a := 4 ;   
b := 2 + 4 \* a ;   
a := b / 2 \* a ;

 36  
 48  
 44  
 24



Вопрос № 4   
Определи значение переменной b после выполнения алгоритма:   
a := 3 ;   
b := 5 ;   
a := 6 + a \* b ;   
b := b + a / 3 ;

 12  
 6  
 23.3  
 10



Вопрос № 5  
Определи значение переменной а после выполнения алгоритма:   
a := 2 ;   
b := a + 4 \* a ;   
b := 4 + b ;   
a := b - a \* 3 ;

 -12  
 -8  
 20  
 8



Вопрос № 6   
Определи значение переменной a после выполнения алгоритма:   
a := 8 ;   
b := 32 - a ;   
c := b - a / 2 ;   
a := b / a + 2 + c / 5 ;

 20  
 16  
 28  
 9



Вопрос № 7   
Определи значение переменной c после выполнения алгоритма:   
a := 4 ;   
b := - a + 10;   
a := b + 6 - a ;   
c := b / 2 + a ;

 12  
 15  
 11  
 8



2 вариант

Вопрос № 1  
Определи значение переменной а после выполнения алгоритма:   
 a := 7 ;   
b := 7 + 9 \* a ;   
a := b / 5 \* a ;

 134  
 98  
 56  
 84



Вопрос № 2  
Определи значение переменной а после выполнения алгоритма:   
 a := 7 ;   
b := a \* 3 - 15 ;   
a := a + b / 2;

 8  
 12  
 10  
 7



Вопрос № 3  
Определи значение переменной а после выполнения алгоритма:   
a := 15 ;   
b := 8 ;   
b := b + a / 3 ;   
a := b + a / 5 ;

 18  
 13  
 16  
 20



Вопрос № 4  
Определи значение переменной b после выполнения алгоритма:   
a := 15 ;   
b := a + 3 ;   
a := a + b / 2 ;   
b := 2 \* a - b / 3 ;

 54  
 42  
 24  
 22



Вопрос № 5  
Определи значение переменной b после выполнения алгоритма:   
a := 8 ;   
a := (a + 4) - a ;   
b := 11 + a \* 2 ;   
b := 20 - 4 \* a + b ;

 7  
 27  
 23  
 6



Вопрос № 6  
Определи значение переменной c после выполнения алгоритма:   
a := 7 ;   
a := - 5 + ( a + 3 );   
b := - a + a \* 4 ;   
c := b - a + a \* 3 ;

 20  
 35  
 25  
 4



Вопрос № 7  
Определи значение переменной b после выполнения алгоритма:   
a := 18;   
b := a / 2 - 6 ;   
c := a - b \* 3 ;   
b := a / 2 + b + c / 3 ;

 15  
 12  
 18  
 24



Тест: «Алгоритмизация»

1 вариант

Вопрос № 1   
Алгоритм — это:

 Правила выполнения определенных действий;  
 Ориентированный граф, указывающий порядок исполнения некоторого набора команд;  
 Понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на достижение поставленных целей;  
 Набор команд для компьютера;  
 Протокол вычислительной сети.



Вопрос № 2   
Суть такого свойства алгоритма как результативность заключается в том, что

 Алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов);  
 Записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд;  
 Алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа;  
 При точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату;  
 Исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.



Вопрос № 3  
Суть такого свойства алгоритма как дискретность заключается в том, что

 Алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов)  
 Записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд  
 Алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа  
 При точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату  
 Исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.



Вопрос № 4  
Суть такого свойства алгоритма как детерминируемость (точность) заключается в том, что

 Алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов  
 Записывая алгоритм для конкретного исполнителя можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд  
 Алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа  
 При точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату  
 Исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма



Вопрос № 5  
Алгоритм называется циклическим

 Если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий  
 Если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий  
 Если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий  
 Если он представим в табличной форме  
 Если он включает в себя вспомогательный алгоритм.



Вопрос №6   
Какой тип алгоритма должен быть выбран при решении квадратного уравнения?

 Линейный;  
 Циклический  
 Разветвляющийся  
 Циклически-разветвляющийся.



Вопрос № 7  
Графическое задание алгоритма (блок/схемы) – это

 Способ представления алгоритма с помощью геометрических фигур  
 Представление алгоритма в форме таблиц и расчетных формул;  
 Система обозначения правил для единообразной и точной записи алгоритмов их исполнения;  
 Схематическое изображение в произвольной форме



Вопрос № 8  
Какой из документов является алгоритмом?

 Правила техники безопасности;  
 Инструкция по приготовлению пищи  
 Расписание движения поездов  
 Список книг в школьной библиотеке.



Вопрос № 9  
Отдельное указание исполнителю - это...

 Программа  
 Алгоритм  
 Команда  
 Испорлнитель



Вопрос № 10  
Совокупность всех команд, которые может выполнить конкретный исполнитель - это...

 Система программ  
 Система алгоритмов  
 Система команд  
 Система задач



2 вариант

Вопрос № 1  
Укажите наиболее полный перечень способов записи алгоритмов:

 Словесный, графический, псевдокод, программный;  
 Словесный;  
 Графический, программный;  
 Словесный, программный;  
 Псевдокод



Вопрос № 2  
Суть такого свойства алгоритма как массовость заключается в том, что:

 Алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов)  
 Записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд  
 Алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа  
 При точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату  
 Исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма



Вопрос № 3  
Суть такого свойства алгоритма как понятность заключается в том, что

 Алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов)  
 Записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд  
 Алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа  
 При точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату  
 Исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма



Вопрос № 4  
Алгоритм называется линейным:

 Если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий  
 Если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий  
 Если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий  
 Если он представим в табличной форме  
 Если он включает в себя вспомогательный алгоритм



Вопрос № 5  
Алгоритм включает в себя ветвление, если

 Если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий  
 Если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий  
 Если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий  
 Если он представим в табличной форме  
 Если он включает в себя вспомогательный алгоритм



Вопрос № 6  
Разветвляющийся алгоритм – это

 Присутствие в алгоритме хотя бы одного условия  
 Набор команд, которые выполняются последовательно друг за другом  
 Многократное исполнение одних и тех же действий  
 Другое



Вопрос № 7  
Исполнитель алгоритмов – это:

 Человек или автомат (в частности компьютер), умеющий выполнять некоторый, вполне определенный набор действий  
 Понятное и точное предписание;  
 Cвязи между этапами при помощи стрелок  
 Определенные условия.



Вопрос № 8  
Какой вид алгоритма используется для вычисления площади треугольника по трем сторонам?

 Линейный  
 Циклический  
 Разветвляющийся  
 Любой



Вопрос № 9  
Форма организации действий, при которой один и тот же блок команд выполняется несколько раз, называется...

 Следованием  
 Циклом  
 Ветвлением  
 Алгоритмом



Вопрос № 10  
В расчете на кого должен строиться алгоритм?

 В расчете на ЭВМ;  
 В расчете на умственные способности товарища;  
 В расчете на конкретного исполнителя;  
 На всех одновременно.



Тест: «Основы программирования»

Вопрос № 1   
Линейный алгоритм - это. алгоритм...

 В котором есть повторение одной или более команд.  
 В котором команды выполняются последовательно.  
 В котором выполнение команд зависит от условия или нескольких условий.



Вопрос № 2   
Существуют три основных типа величин в программировании. Их точное название - это...

 Буквенный, цифровой, логический.  
 Звуковой, графический, буквенный.  
 Большой, маленький, средний.  
 Числовой, символьный, логический.



Вопрос № 3  
Раздел описания переменных в программе начинается со слова...

 Const  
 Var  
 Type  
 Set



Вопрос № 4   
В программе используется целочисленная переменная x. Выберите ПРАВИЛЬНОЕ описание этой переменной:

 Var x:Real;  
 Var x:String;  
 Var x:integer  
 Var x:integer;



Вопрос № 5   
Оператор присваивания в программе на Pascal:

 :=  
 =  
 -=  
 :-)



Вопрос № 6   
Дан фрагмент программы:   
a:=8;   
b:=16;   
c:=b/a;   
Writeln(c);   
Что происходит при его выполнении?

 Программа запрашивает ввод с клавиатуры значения переменной c.  
 На экран выводится буква "с".  
 Ничего не происходит, т.к. в написании команд есть ошибка.  
 На экран выводится число 2.



Вопрос № 7   
Дана программа:   
Uses Crt;   
var a:integer;   
b:real;   
begin   
b:=1.5;   
a:=b;   
end.   
В какой строчке ошибка?

 В первой.  
 Во второй.  
 В третьей.  
 В четвертой.  
 В пятой.  
 В шестой.  
 В седьмой.



Вопрос № 8  
Выберите ВЕРНОЕ утверждение (их может быть одно или несколько):

 Если в программе используется переменная, она должна быть описана в разделе Var.  
 Переменной целого типа можно присвоить значение вещественного типа.  
 После begin необходима точка с запятой.  
 Оператор вывода информации (текста или значения переменной) - Write или Writeln.



Вопрос № 9   
Дано несколько команд языка Pascal, осуществляющие вывод на экран.   
1) Writeln(a);   
2) Writeln(`x равно:`,x);   
3) Writeln(`Результат равен , Res);   
4) Writeln(`Привет!`);   
Отметьте правильно написанные команды:

 Первая.  
 Вторая.  
 Третья.  
 Четвертая.



Вопрос № 10  
Какое число выводит на экран фрагмент программы?   
a:=32;   
b:=16;   
c:=(a+b)/2;   
d:=a+b-c/4;   
writeln(d);

*Напишите ответ:*



2 вариант

Вопрос № 1  
Свойство алгоритма, показывающее то, что команды алгоритма входят в систему команд исполнителя, называется...

 Понятность алгоритма.  
 Конечность алгоритма.  
 Дискретность алгоритма.  
 Однозначность алгоритма.



Вопрос № 2  
Переменная в программировании - это...

 Величина, имеющая имя и возможность принимать разные значения в программе.  
 Величина, имеющая имя и только одно значение.  
 Величина, не имеющая ни имени, ни значения.



Вопрос № 3   
Раздел описания переменных в программе находится...

 В теле программы после begin  
 Перед словом Uses  
 Может находиться в любом месте программы  
 После Uses Crt и перед begin



Вопрос № 4   
Дана строчка:   
Var i,j:Real;   
Какую функцию она выполняет?

 Описывает две переменные целого типа.  
 Описывает две константы целого типа.  
 Описывает две переменные вещественного типа (не целые числа).  
 Описывает две константы вещественного типа.



Вопрос № 5   
Дана команда:   
writeln(`Это моя программа`);   
Что она выполняет?

 Запрашивает ввод слов "Это моя программа".  
 Выводит на экран строчку "Это моя программа".  
 Выводит на экран значение переменной.  
 Производит вычисления.



Вопрос № 6   
Команда:   
 Readln(b);

 Выводит на экран значение переменной b.  
 Приостанавливает программу и запрашивает ввод значения b с клавиатуры.  
 Выводит на экран букву b.



Вопрос № 7   
Переменная k описана как целочисленная. Допустима ли в программе команда:   
k:=6/4;

 Да  
 Нет



Вопрос № 8   
Выберите ВЕРНОЕ утверждение (их может быть одно или несколько):

 Если в программе нет констант, то использование слова Const не обязательно.  
 Если в программе нет условий и циклов, то команды выполняются одна за другой.  
 Использование в заголовке строчки Program не обязательно.  
 Программа заканчивается строчкой end;



Вопрос № 9  
В разделе описания программы описаны две переменных:   
var m,n:Real;   
В самой программе переменной m присваивается значение квадратного корня из 16.   
Выберите ПРАВИЛЬНО написанные варианты команд(их может быть один или несколько):

 n:=0;m:=sort(16);  
 n:=16; m:=sqrt(n);  
 n:=sqrt(256); m:=sqrt(n);  
 n:=20-5; m:=sqrt(n);



Вопрос № 10   
Какое значение примет переменная z после выполнения фрагмента программы:   
x:=144;   
y:=sqrt(x)/(x-140);   
z:=(x+y)/(200-53);

Тест: «Электронные таблицы. Обобщение»

1 вариант

Вопрос № 1   
Электронная таблица - это:

 Таблицы электронных схем компьютера  
 Компьютерный эквивалент обычной таблицы  
 Программное средство для автоматизации вычислений  
 Программное средство для обработки числовой информации на компьютере



Вопрос № 2   
Нельзя удалить в электронных таблицах:

 Столбец  
 Адрес ячейки  
 Строку  
 Содержимое ячейки



Вопрос № 3   
Результатом вычислений в ячейке С1 будет:   
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_   
\_\_\_\_\_\_|\_\_A\_\_|\_\_B\_\_\_|\_\_\_C\_\_\_\_\_\_\_\_|   
\_\_1\_\_\_|\_\_\_6\_|\_\_\_4\_\_|\_\_=A1/B1 \_\_\_\_|

 24  
 1.5  
 6  
 10



Вопрос № 4   
В электронных таблицах выделена группа ячеек А1 : В2. сколько ячеек входит в эту группу?

 2  
 1  
 3  
 4



Вопрос № 5   
В ячейке А1 размещено значение силы тока I , а в ячейке В1 значение сопротивления R. какая формула должна быть внесена в ячейку С1 для вычисления значения напряжения U по формуле закона ома?

 U = I R   
 = I R   
 C1 = A1 \* B1  
 = A1\* B1



Вопрос № 6   
Найдите верно записанное условие:

 = ЕСЛИ ( А3 : = 5 ; В4\* 1,12 ; В4 \* 0,1 )  
 = ЕСЛИ ( А3 = 5 ; В4\* 1,12 И В4 \* 0,1 )  
 = ЕСЛИ ( А3 = 5 ; В4\* 1,12 ; В4 \* 0,1 )  
 = ЕСЛИ ( А3 = 5 И В4\* 1,12 ; В4 \* 0,1 ; 0 )



Вопрос № 7   
Укажите адрес ячейки, в адресе которой не допускается изменение имени строки:

 E$1  
 H5  
 $B$6  
 AG14



Вопрос № 8   
В ячейку b7 записана формула =$A4+D$3. Формулу скопировали в ячейку 7 какая формула будет записана в ячейке D7?

 =$C4+F$3  
 =$A4+F$3  
 =$A4+D$3  
 =$B4+D$3



Вопрос № 9   
Для наглядного представления изменений температуры воздуха в течение месяца следует использовать:

 Круговую диаграмму  
 Ярусную диаграмму  
 График  
 Столбчатую диаграмму



Вопрос № 10   
Строка формул используется в твбличном процессоре для отображения:

 только адреса текущей строки  
 только адреса текущей ячейки  
 только содержимого текущей ячейки  
 адреса и содержимого текущей ячейки



2 вариант

Вопрос № 1   
Рабочая книга табличного процессора состоит из :

 ячеек  
 строк  
 столбцов  
 листов



Вопрос № 2   
В ячейках таблицы А3 , А4 , В3 , В4 введены соответственно числа 7, 4, 6, 3. Какое число будет находиться в ячейке С1 после введения в эту ячейку формулы = СУММ ( А3 : В4) ?

 4  
 20  
 14  
 15



Вопрос № 3   
Среди приведенных записей формулой для электронных таблиц является :

 А2+ D4 B3  
 =A2 + D4 \* B3  
 A1 = A2 + D4 \* B3  
 A2 + D4 \* B3



Вопрос № 4   
Укажите ячейку в адресе которой не допускается изменение имени строки

 E$1  
 H5  
 $B$6  
 AG14



Вопрос № 5   
Уличный продавец получает 3 рубля за продажу каждой из первых 50 газет. За продажу каждой из остальных газет он получает 5 рублей. В ячейке С3 находится количество газет, проданных за день. Какая из формул позволяет подсчитать заработок продавца за день ?

 =ЕСЛИ ( С3 < 50 ; C3\*3; C3 \* 5 - 100 )  
 =ЕСЛИ ( С3 <= 50 ; C3\*3; 150 + C3 \* 5 )  
 =ЕСЛИ ( С3 <= 50 ; C3\*3; 150 + (C3 - 50 ) \* 5 )  
 =ЕСЛИ ( С3 = 50 ; 150 ; C3 \* 5 )



Вопрос № 6   
Для наглядного представления площадей крупнейших государств мира целесообразно использовать :

 Круговую диаграмму  
 График  
 Столбчатую диаграмму  
 Ярусную диаграмму



Вопрос № 7   
В электронной таблице при перемещении или копировании формул абсолютные ссылки:   
 преобразуются независимо от нового положения формулы  
 преобразуются в зависимости от нового положения формулы  
 преобразуются в зависимости от наличия конкретных функций в формулах  
 не изменяются



Вопрос № 8   
В ячейку Е4 введена формула =C2\*D2. Содержимое ячейки Е4 скопировали в ячейку F7. Какая формула будет записана в ячейке F7?   
 =D5\*E5  
 =D7\*E7  
 =С7\*Е7  
 =D5\*C5



Вопрос № 9   
Обозначением строки в электронных таблицах является:

 AB  
 18D  
 34  
 K13



Вопрос № 10   
Ввод формул в таблицу начинается со знака:   
 @  
 $  
 f  
 =



Тест Локальные и глобальные сети

1 вариант

Вопрос № 1   
Группа компьютеров, связанных каналами передачи информации и находящихся в пределах территории, ограниченной небольшими размерами: комнаты, здания, предприятия, называется:

 глобальной компьютерной сетью;  
 информационной системой с гиперсвязями  
 локальной компьютерной сетью  
 электронной почтой  
 региональной компьютерной сетью



Вопрос № 2   
Глобальная компьютерная сеть - это:

 информационная система с гиперсвязями  
 множество компьютеров, связанных каналами передачи информации и находящихся в пределах одного помещения, здания;  
 система обмена информацией на определенную тему  
 совокупность локальных сетей и компьютеров, расположенных на больших расстояниях и соединенные в единую систему.



Вопрос № 3   
Конфигурация (топология) локальной компьютерной сети, в которой все рабочие станции соединены непосредственно с сервером, называется:

 кольцевой  
 радиальной  
 шинной  
 древовидной  
 радиально-кольцевой



Вопрос № 4   
для хранения файлов, предназначенных для общего доступа пользователей сети, используется:

 файл-сервер  
 рабочая станция  
 клиент-сервер  
 коммутатор.



Вопрос № 5   
Сетевой протокол- это:

 набор соглашений о взаимодействиях в компьютерной сети  
 последовательная запись событий, происходящих в компьютерной сети  
 правила интерпретации данных, передаваемых по сети;  
 правила установления связи между двумя компьютерами в сети;  
 огласование различных процессов во времени.



Вопрос № 6   
Транспортный протокол (TCP) - обеспечивает:

 разбиение файлов на IP-пакеты в процессе передачи и сборку файлов в процессе получения;  
 прием, передачу и выдачу одного сеанса связи;  
 предоставление в распоряжение пользователя уже переработанную информацию;  
 доставку информации от компьютера-отправителя к компьютеру-получателю.



Вопрос № 7   
Протокол маршрутизации (IP) обеспечивает:

 доставку информации от компьютера-отправителя к компьютеру-получателю;  
 интерпретацию данных и подготовку их для пользовательского уровня;  
 сохранение механических, функциональных параметров физической связи в компьютерной сети;   
 управление аппаратурой передачи данных и каналов связи.  
 разбиение файлов на IP-пакеты в процессе передачи и сборку файлов в процессе получения.



Вопрос № 8   
Компьютер, подключенный к Интернет, обязательно имеет:

 IP-адрес;  
 web-страницу;  
 домашнюю web-страницу  
 доменное имя  
 URL-адрес.



Вопрос № 9   
Модем обеспечивает:

 преобразование двоичного кода в аналоговый сигнал и обратно;  
 преобразование двоичного кода в аналоговый сигнал;  
 преобразование аналогового сигнала в двоичный код;  
 усиление аналогового сигнала;  
 ослабление аналогового сигнала.



Вопрос № 10   
Почтовый ящик абонента электронной почты представляет собой:

 некоторую область оперативной памяти файл-сервера;  
 область на жестком диске почтового сервера, отведенную для пользователя;  
 часть памяти на жестком диске рабочей станции;  
 специальное электронное устройство для хранения текстовый файлов.



2 вариант

Вопрос № 1   
Модем- это устройство?

 для хранения информации   
 для обработки информации в данный момент времени  
 для передачи информации по телефонным каналам связи  
 для вывода информации на печать



Вопрос № 2   
Сервер-это?

 сетевая программа, которая ведёт диалог одного пользователя с другим  
 мощный компьютер, к которому подключаются остальные компьютеры  
 компьютер отдельного пользователя, подключённый в общую сеть  
 стандарт, определяющий форму представления и способ пересылки сообщения



Вопрос № 3   
Локальные компьютерные сети это

 сеть, к которой подключены все компьютеры одного населённого пункта  
 сеть, к которой подключены все компьютеры страны  
 сеть, к которой подключены все компьютеры, находящиеся в одном здании  
 сеть, к которой подключены все компьютеры



Вопрос № 4   
Что такое гипертекст?

 простейший способ организации данных в компьютере, состоящий из кодов таблицы символьной кодировки  
 способ организации текстовой информации, внутри которой установлены смысловые связи между различными её фрагментами   
 прикладная программа, позволяющая создавать текстовые документы



Вопрос № 5   
Браузер - это:

 сервер Интернета  
 средство просмотра и поиска Web - страниц  
 устройство для передачи информации по телефонной сети  
 английское название электронной почты



Вопрос № 6   
Internet это…

 локальная сеть   
 региональная сеть   
 глобальная сеть   
 отраслевая сеть



Вопрос № 7   
Почтовый ящик - это:

 специальное техническое соглашения для работы в сети  
 раздел внешней памяти почтового сервера  
 компьютер, использующийся для пересылки электронных писем  
 название программы для пересылки электронных писем



Вопрос № 8   
Глобальная сеть - это

 система, связанных между собой компьютеров  
 система, связанных между собой локальных сетей  
 система, связанных между собой локальных телекоммуникационных сетей  
 система, связанных между собой локальных сетей и компьютеров отдельных пользователей



Вопрос № 9   
Для просмотра WEB-страниц предназначены:

 поисковые серверы  
 браузеры  
 телеконференции  
 провайдеры



Вопрос № 10   
Скорость передачи данных равна 6000Мбит/мин. Это составляет ...Мбит/с

 10  
 100  
 3600  
 36000



Тест: «Основы языка HTML»

Вопрос № 1   
Язык разметки HTML - это:

 система программирования  
 графический редактор  
 средство создания web-страниц  
 экспертная система



Вопрос № 2   
Инструкция браузеру, указывающая способ отображения текста

 программный код  
 тэг  
 файл  
 кегль



Вопрос № 3   
HTML - тэг, который

 указывает браузеру, что это HTML-документ  
 помещает название документа в оглавление программы просмотра web-страниц  
 определяет видимую часть web-страницы



Вопрос № 4   
TITLE - тэг, который

 указывает браузеру, что это HTML-документ  
 помещает название документа в оглавление программы просмотра web-страниц  
 определяет видимую часть web-страницы



Вопрос № 5   
BODY - тэг, который

 помещает название документа в оглавление программы просмотра web-страниц  
 указывает браузеру, что это HTML-документ  
 определяет видимую часть web-страницы



Вопрос № 1   
2 вариант

Инструкция браузеру, указывающая способ отображения текста:

 программный код  
 тэг  
 файл  
 кегль



Вопрос № 2   
Выберите тэги, которые указывают браузеру, что это HTML-документ:

 <body></body/  
 <title></title>  
 <p></p>  
 <html></html>



Вопрос № 3   
Укажите тэги, которые помещают название документа в оглавление программного документа в оглавление просмотра Web-достраниц

 <title></title>  
 <body></body>  
 <h1></h1>  
 <html></html>



Вопрос № 4   
Укажите тэги, которые определяют видимую часть документа

 <title></title>  
 <body></body>  
 <h1></h1>  
 <br>



Вопрос № 5   
HTML - это:

 графический редактор  
 система программирования  
 средство создания web-страниц  
 экспертная система



Итоговый тест

1 вариант

Вопрос № 1   
Электронная таблица – это:

 приложение, хранящее и обрабатывающее данные в прямоугольных таблицах и предназначенное для автоматизации расчетов  
 программные средства, осуществляющие поиск информации  
 приложение, предназначенное для сбора, хранения, обработки и передачи информаци  
 приложение, предназначенное для набора и печати таблиц



Вопрос № 2   
При копировании формулы = В2+С1 из ячейки D3 в ячейку D5 она примет вид:

 = В3+С3;  
 = В4+С3;  
 = D4+С3;



Вопрос № 3   
Сколько всего символов можно закодировать 8 битами?

 3  
 256  
 64  
 8



Вопрос № 4   
Система счисления - это:

 Представление чисел в экспоненциальной форме  
 Способ представления чисел с помощью заданного набора специальных знаков (цифр)  
 Способ представления десятичных чисел  
 Способ представления двоичных чисел



Вопрос № 5   
В зависимости от способа изображения чисел системы счисления делятся:

 На двоичные и десятичные  
 На римские и арабские  
 На позиционные и непозиционные  
 На алфавитные и цифровые



Вопрос № 6   
Какие числа используются для представления чисел в пятеричной системе счисления?

 1 2 3 4 5   
 0 1 2 3 4 5  
 0 1 2 3 4  
 0 5



Вопрос № 7   
Какой способ представления графической информации экономичнее по использованию памяти:

 растровый  
 векторный



Вопрос № 8   
Выберите формат растрового графического файла

 exe  
 doc  
 bmp  
 cdr



Вопрос № 9   
Количество информации, которое необходимо для кодирования дискретных уровней громкости цифрового звука

 Глубина кодирования звука  
 Частота дискретизации звука  
 Амплитуда звука  
 Оцифровка звука



Вопрос № 10   
Цветное (с палитрой из 256 цветов) растровое графическое изображение имеет размер 10 х 10 точек. Какой информационный объем имеет изображение?

*Напишите ответ:*



Вопрос № 11   
Какое количество информации в битах необходимо для кодирования каждого из 256 символов алфавита? (кодировка Windows)

*Напишите ответ:*



Вопрос № 12   
Двоичное число 100110 в десятичной системе счисления записывается как:

 36  
 38  
 37  
 46



Вопрос № 13   
Число 301011 может существовать в системах счисления с основанием:

 2 и 4  
 4 и 8  
 2 и 10  
 4 и 3



Вопрос № 14   
Вырази в битах 128 байт

 16  
 131072  
 1028



Вопрос № 15   
Дефрагментация дисков - это

 уничтожение лишних файлов  
 запись файлов в секторы, расположенные последовательно друг за другом  
 сжатие файлов  
 уменьшение информационного объёма файлов



Вопрос № 16   
Выберите все растровые редакторы

 Corel Draw  
 Adobe Photoshop  
 Paint  
 Встроенный графический редактор в Word



Вопрос № 17   
Что можно считать алгоритмом?

 правила техники безопасности  
 список класса  
 кулинарный рецепт  
 перечень обязанностей дежурного по классу



Вопрос № 18   
Алгоритм называется линейным, если

 он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий  
 ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий  
 его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий



Вопрос № 19   
Сколько ячеек содержит диапазон C3:D5

 5  
 1  
 6  
 2



Вопрос № 20   
Ссылки, которые полность меняют свои значения при копировании называются

 гиперссылками  
 относительными  
 абсолютными  
 смешанными



2 вариант

Вопрос № 1   
Модель отражает:

 все существующие признаки объекта  
 некоторые из всех существующих  
 существенные признаки в соответствии с целью моделирования  
 некоторые существенные признаки объекта



Вопрос № 2   
В информационной модели жилого дома, представленной в виде чертежа (общий вид), отражается его:

 структура  
 цвет  
 стоимость  
 надежность



Вопрос № 3   
Информационной моделью объекта нельзя считать описание объекта-оригинала:

 с помощью математических формул  
 не отражающее признаков объекта-оригинала  
 в виде двумерной таблицы  
 на естественном языке



Вопрос № 4   
Признание признака объекта существенным при построении его информационной модели зависит от:

 цели моделирования  
 числа признаков  
 размера объекта  
 стоимости объекта



Вопрос № 5   
В биологии классификация представителей животного мира представляет собой модель следующего вида:

 иерархическую  
 табличную  
 графическую  
 математическую



Вопрос № 6   
Сколько моделей можно создать при описании Земли:

 более 4  
 множество  
 4  
 2



Вопрос № 7   
Географическую карту следует рассматривать, скорее всего, как модель следующего вида:

 математическую  
 графическую  
 иерархическую  
 табличную



Вопрос № 8   
В информационной модели компьютера, представленной в виде схемы, отражается его:

 вес  
 структура  
 цвет  
 форма



Вопрос № 9   
Игрушечная машинка - это:

 табличная модель  
 математическая формула  
 натурная модель  
 текстовая модель



Вопрос № 10   
К информационным моделям, описывающим организацию учебного процесса в школе, можно отнести:

 расписание уроков  
 классный журнал  
 список учащихся школы  
 перечень школьных учебников



Вопрос № 11   
Сетевой тип информационных моделей применяется для описания ряда объектов:

 обладающих одинаковым набором свойств  
 в определенный момент времени  
 описывающих процессы изменения и развития систем  
 связи между которыми имеют произвольный характер



Вопрос № 12   
После запуска Excel в окне документа появляется незаполненная….

 рабочая книга  
 тетрадь  
 таблица  
 страница



Вопрос № 13   
Строки в рабочей книге обозначаются:

 римскими цифрами  
 русскими буквами  
 латинскими буквами  
 арабскими цифрами



Вопрос № 14   
Имена листов указаны:

 в заголовочной строке  
 в строке состояния  
 в нижней части окна  
 в строке формул



Вопрос № 15   
Программа OpenOffice.orgCalc используется для...

 создания текстовых документов  
 создания электронных таблиц  
 создания графических изображений  
 все варианты верны



Вопрос № 16   
Для чего используется функция Sum?

 для получения суммы квадратов указанных чисел  
 для получения суммы указанных чисел  
 для получения разности сумм чисел  
 для получения квадрата указанных чисел



Вопрос № 17   
Устройство ввода информации с листа бумаги называется:

 плоттер;  
 стример;  
 драйвер;  
 сканер;



Вопрос № 18   
Какое устройство ПК предназначено для вывода информации?

 процессор  
 монитор  
 клавиатура  
 магнитофон



Вопрос № 19   
Постоянное запоминающее устройство служит для хранения:

 особо ценных прикладных программ  
 особо ценных документов  
 постоянно используемых программ  
 программ начальной загрузки компьютера и тестирования его узлов



Вопрос № 20   
Драйвер - это

 устройство длительного хранения информации  
 программа, управляющая конкретным внешним устройством  
 устройство ввода  
 устройство вывода



**Приложение №3**

**Система оценки по предмету**

**Для оценки достижений обучающегося используются следующие *виды и формы* *контроля*:**

* Система контрольных работ
* Тест
* Взаимоконтроль
* Самоконтроль

**Критерий оценки устного ответа**

**Отметка «5»**: ответ полный и правильный на основании изученных теорий; материал изложен в определенной логической последовательности, литературным языком: ответ самостоятельный.

**Отметка «4»**: ответ полный и правильный на основании изученных теорий; материал изложен в определенной логической последовательности, при этом допущены две-три несущественные ошибки, исправленные по требованию учителя.

**Отметка «3»**: ответ полный, но при этом допущена существенная ошибка, или неполный, несвязный.

**Отметка «2»**: при ответе обнаружено непонимание учащимся основного содержания учебного материала или допущены существенные ошибки, которые учащийся не смог исправить при наводящих вопросах учителя.

**Отметка «1»**: отсутствие ответа.

**Критерий оценки выполнения практического задания**

**Отметка «5»**: 1) работа выполнена полностью и правильно; сделаны правильные выводы; 2) работа выполнена по плану с учетом техники безопасности.

**Отметка «4»**: работа выполнена правильно с учетом 2-3 несущественных ошибок исправленных самостоятельно по требованию учителя.

**Отметка «3»**: работа выполнена правильно не менее чем на половину или допущена существенная ошибка.

**Отметка «2»**: допущены две (и более) существенные ошибки в ходе работы, которые учащийся не может исправить даже по требованию учителя.

**Отметка «1»**: работа не выполнена.